



SOBRE NOSOTROS

Randòmika es una empresa de consultoría multimedia dedicada al desarrollo de soluciones, a medida, en el campo de la comunicación y la producción audiovisual.

Desde el año 2002, se establece en Barcelona, Catalunya, de forma permanente hasta el día de hoy.

El proyecto ha funcionado en sus inicios como un colectivo de artistas, diseñadores, músicos, programadores y otros creadores multimedia; realizando diversos proyectos creativos propios y por encargo.

Luego, ha tomado la forma de una empresa que une la creatividad del trabajo artístico y la experiencia del management de una empresa multimedia & internet.

La inquietud por la creación y la experimentación nos ha llevado desde un comienzo a trabajar en el área creativa; tratando de llevar la innovación a nuestros proyectos y clientes.

El cuidado casi artesanal de nuestros proyectos intenta dar calidad, calidez e innovación; sean estos de grandes empresas o pequeñas instituciones.

VENTAJAS COMPETITIVAS

- Utiliza nuevas formas de trabajo orientadas hacia la deslocalización física y el teletrabajo colaborativo online y esto supone una ventaja en ahorro y gestión para nuestros clientes.
- Apuesta por nuevos canales y formas de distribución de los contenidos audiovisuales.
- Es una empresa pionera en la utilización de Internet como plataforma central de acceso al contenido multimedia.
- Entiende profundamente los cambios económicos y sociales de estos tiempos y aporta su visión estratégica a nuestros clientes y proyectos.
- Aplica una metodología sostenible y realista de la gestión de proyectos que permite conseguir los objetivos fijados.
- Randomika Group es una empresa de carácter abierto orientada hacia el uso de tecnologías libres y Open Source.
- Más de 10 años de experiencia en desarrollo multimedia e internet.

SERVICIOS

MULTIMEDIA PRODUCTION

- Consultoría Multimedia e Internet, Comunicación Multimedia, Marketing Interactivo, Websites, Microsites Promocionales, Campañas online 2.0, Diseño Gráfico, Diseño Multimedia
Diseño Audiovisual, Producción de Eventos, Streaming de Audio y Video,
Instalaciones Interactivas, Videogames, Social Games, Apps.

GESTIÓN CULTURAL

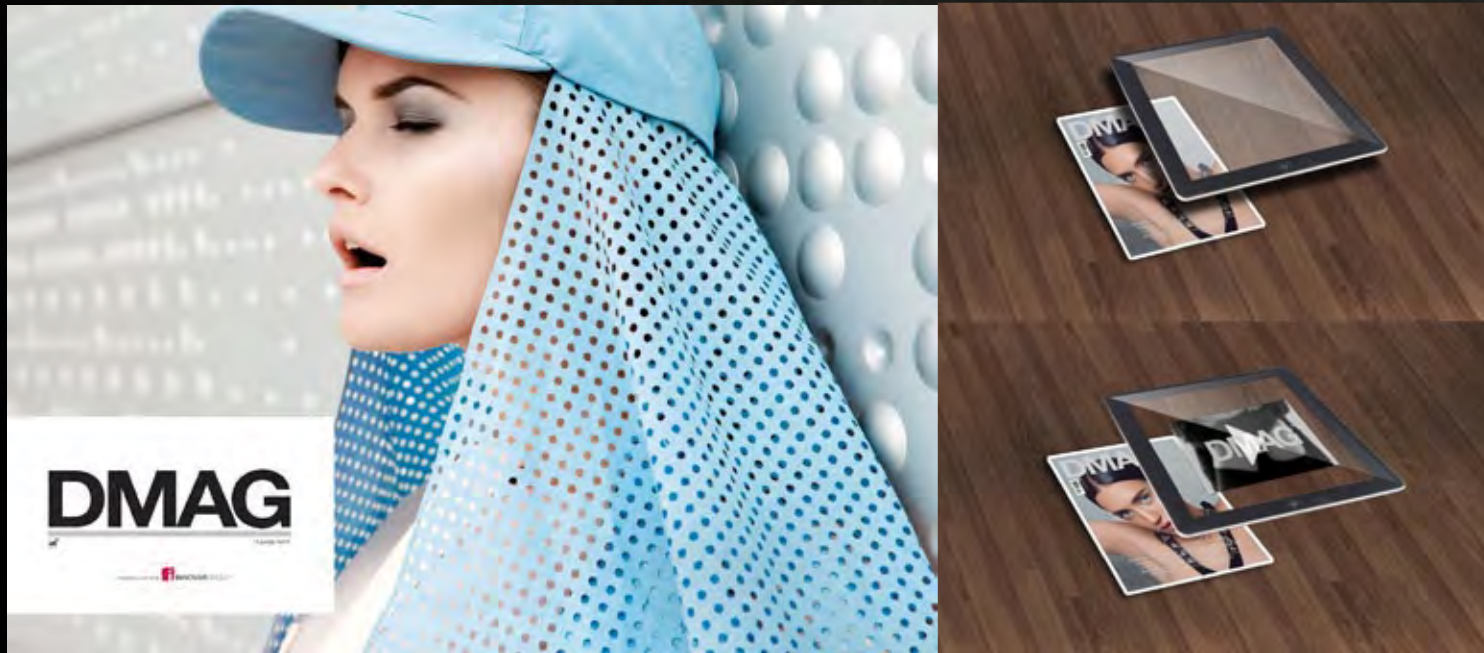
- Realiza contenidos propios y para terceros en el área de la gestión cultural.
Comisariado de exposiciones y contenidos multimedia.
Organización de eventos culturales, Conciertos, Ciclos de Música y proyectos de gestión
para museos e instituciones.

MYVUELINGCITY.COM - CASE STUDY



Cliente: VUELING AIRLINES
Proyecto: MYVUELINGCITY.COM
Consultoría y desarrollo de plataforma web y app mobile
para la guía de viajes de la aerolínea de
Barcelona, Catalunya.
VER en <http://www.myvuelingcity.com>

PROYECTO DMAG - CASE STUDY



Cliente: DMAG MAGAZINE

Proyecto: APP REALIDAD AUMENTADA PARA REVISTA DE MODA.

Consultoría y desarrollo de app de realidad aumentada para la revista de moda permitiendo contenido multimedia premium para sus anunciantes. Buenos Aires, Argentina.

VER en http://www.innovargroup.com.ar/esp/portfolio_work.php?trabajo=7



ALFAMAQ - CASE STUDY



Cliente: ALFAMAQ

Proyecto: Desarrollo de una aplicación de realidad aumentada para mercado inmobiliario.

Alfamaq se ha convertido en una de las primeras empresas de bienes raíces que comercializa sus obras a través de la tecnología de Realidad Aumentada. En este caso, al apuntar con el dispositivo inteligente hacia uno de los marcadores, un verdadero plano en 3D aparecía en la pantalla para ser recorrido.

VER en http://www.innovargroup.com.ar/portfolio_work.php?trabajo=12

INNOPIRAC - CASE STUDY



Ciente: INNOPIRAC

Proyecto: Es más que un medicamento divertido. Es una verdadera acción de gamification.

Partiendo de una problemática clara, los chicos no quieren tomar sus medicamentos; una solución inteligente: darles algo para jugar.

EL CUERPO HUMANO - CASE STUDY



El CUERPO HUMANO

EXPERIMENTÁ NUESTRA APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA.
Conocé más sobre nuestra colección, participá de una trivía sobre anatomía y divertite con las animaciones 3D del esqueleto.

1 DESCARGÁ ahora de Google Play o App Store la aplicación La Nacion-El Cuerpo Humano.

2 EJECUTALA en tu smartphone o tablet.

3 ESCANEÁ la imagen de este aviso, divertite y aprendé jugando.

AGUILAR MIÉRCOLES por mes, opcional con tu diario LA NACION

DESARROLLADO POR INNOVARGROUP

Cliente: LA NACIÓN (periódico)

Project : En este caso hemos desarrollado una aplicación educativa para los niños a través de realidad aumentada. Escanear los diferentes marcadores con un dispositivo inteligente permite al usuario descubrir animaciones 3D e interactivas a partir del Manual del Cuerpo Humano para los niños.

FUNDACIÓN “la Caixa” - CASE STUDY



Cliente: FUNDACIÓN “la Caixa”.

Proyecto: CAMPAÑAS ONLINE PARA EXPOSICIONES CAIXAFORUM Y COSMOCAIXA.

Consultoría y desarrollo de estrategia, gestión de medios y diseño de piezas para la promoción de las actividades en los museos de la entidad.

Barcelona, Catalunya.

VER EJEMPLOS en <http://www.randomika.com/comunicacion/>

ARTE DIGITAL / CULTURAL - CASE STUDY



Cliente: FUNDACIÓN “la Caixa”

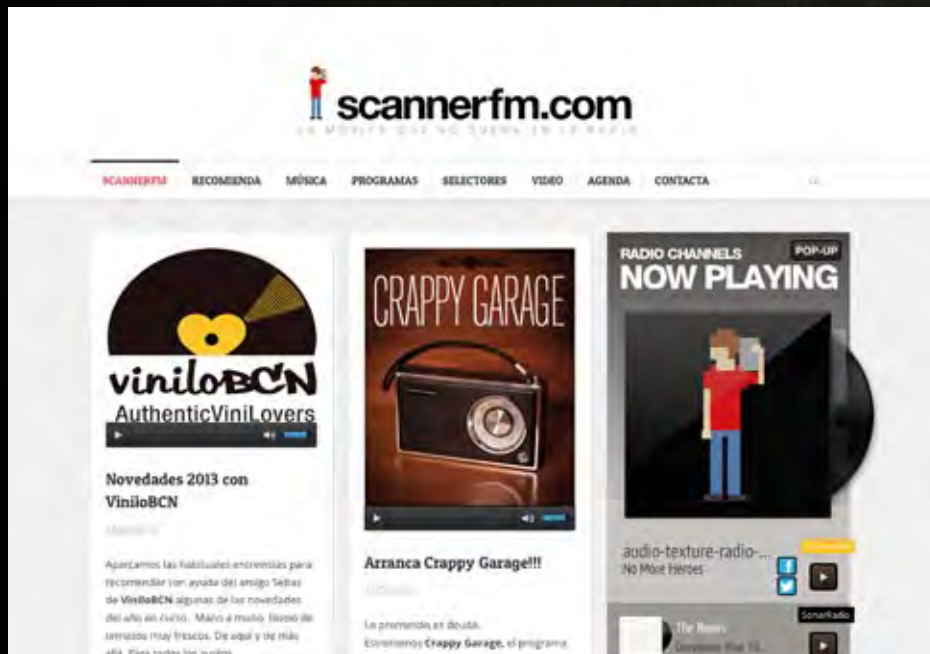
Proyecto: CONSULTORÍA Y DESARROLLO DE CONTENIDOS PARA MUSEOS CAIXAFORUM.

Desarrollo y comisariado del área de arte multimedia y música electrónica; produciendo innovadores Conciertos Multimedia para los museos :

CaixaForum Barcelona, Madrid, Lleida y Palma. 2004-2011.

VER EJEMPLO en <http://vimeo.com/7844683>

WEBSITE SCANNERFM - CASE STUDY



Cliente: SCANNERFM.COM

Proyecto: CONSULTORÍA Y REDISEÑO WEBSITE DE RADIO ONLINE.

Desarrollo y rediseño para la radio online líder de Barcelona realizando una mejora de la usabilidad, el rendimiento y la navegación del Website.

Barcelona, Catalunya.

VER en <http://www.scannerfm.com/>



AVSF-HABBANAE - CASE STUDY



Cliente: AVSF FRANCE (Agricultores y Veterinarios Sin Fronteras)
 Proyecto: REVISTA HABBANAE
 Consultoría, desarrollo y diseño de la revista Habbanae sobre ecología, desarrollo sostenible y cooperación internacional.
 París, Francia.
 VER en <http://issuu.com/microfeel/docs/habbanae105.sep2012/1>



CLIENTES

Fundació “la Caixa”

E-laCaixa

Volkswagen España

Skoda España

Vueling Airlines

Vinizius Young & Rubicam

GEC S.A.

Soft Catalunya S.L (SC Trade)

Seis Grados

Scanner FM

le Cool

Lateral Thinking

CincuentayCinco S.L.

Fundació Videoteca dels Països Catalans

CONTACTO

SEBASTIAN SEIFERT

Project Manager

626677474

sseifert@randomika.com

BARCELONA

Rocafort 128 / 2do 2da/
08015

Barcelona, CATALUNYA
SPAIN

phone. (+34) 934261900

BUENOS AIRES

Blanco Encalada 3610 / Piso 2
Buenos Aires, ARGENTINA
CP 1430

phone. (+5411) 45423802

hola@randomika.com

